

La malle «TERRE»

Pour se repérer sur la terre, les géographes ont entouré la planète de lignes imaginaires qui quadrillent toute la surface du globe terrestre.

Les joueurs disposent d'une carte « planisphère de repérage ».

Ils tirent au hasard une des cartes géographiques numérotées de « pays non identifiés ». Il s'agit alors de repérer la position géographique du pays sur la carte « planisphère de repérage » grâce aux latitudes et aux longitudes et de le situer précisément sur le globe terrestre.



