

La malle **Cirque**

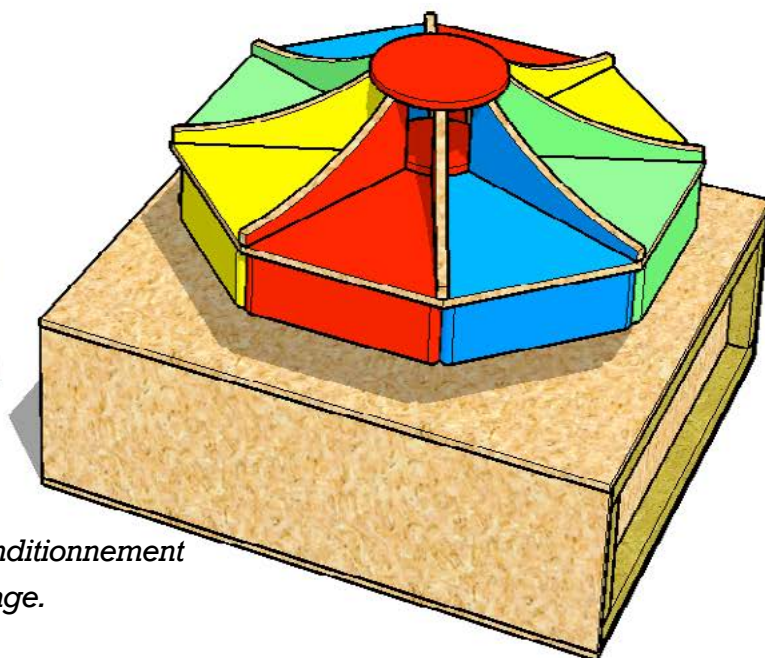


Swann expo a conçu la malle CIRQUE à la demande d'une médiathèque départementale pour son réseau de bibliothèques.

La malle Cirque fait désormais parti de notre catalogue. Elle se propose de parcourir l'univers du cirque, traditionnel et contemporain, à travers les nombreux métiers, les personnages hauts en couleurs et tous ceux qui travaillent dans l'ombre, les coutumes, les numéros, les accessoires. Deux jeux d'épreuves, de questions et d'énigmes guidés par Mr loyal font voyager les enfants et les adultes dans ce monde un peu à part, toujours fascinant et parfois délicieusement effrayant .

Les jeux proposés dans la malle Cirque :

Le jeu du «Cirque» et le jeu «Sur le toit du cirque».



Le chapiteau et sa caisse de conditionnement pour son transport et son stockage.



Ci-dessus, la malle fermée. Pendant les transports et les moments de stockage, elle protège le chapiteau et sa piste centrale servant de bases aux jeux de la malle Cirque.

Ci-dessous, le chapiteau et les accessoires rangés.





Un coffret en bois contient les cartes jaunes et vertes du jeu du «Cirque».



Mr Loyal vous accueille dès l'ouverture de la caisse.



Un petit sac en tyveck contient les pions et les dés du jeu le «Cirque».



Un coffret en bois contient les cartes bleues et rouges du jeu du «Cirque».

Un coffret en bois contient les cartes du jeu «Sur le toit du cirque».





Les fiches des règles du jeu du «Cirque», «Sur le toit du cirque» et solutions des 2 jeux.

Ci-dessous, le plateau de jeu de la piste centrale qui sert de théâtre au jeu du «Cirque».





Voici les «pions» du jeu du «Cirque» qui sortent de leur petit sac de tyvek noir.

La panthère noire, le tigre, le lion et l'ours polaire n'ont plus qu'à rejoindre Mr Loyal au centre de la piste pour que la partie commence.





Les cartes vertes (questions faciles) et les cartes jaunes (questions assez difficiles) du jeu du «Cirque».



Les cartes rouges (questions difficiles) et les cartes bleues (questions assez faciles) du jeu du «Cirque».



Le toit du chapiteau sert de plateau au jeu «Sur le toit du cirque».

8 joueurs ou groupes de joueurs peuvent s'affronter en essayant de répondre aux énigmes et défis qui se cachent dans les intitulés des 36 cartes du jeu.

1 fiche règle du jeu et 1 fiche de solutions accompagnent les joueurs tout au long de la partie qui introduit un élément inattendu et déstabilisant...





L'ensemble des pièces des 2 jeux de la malle «Cirque».



Cette Malle est destinée exclusivement à la vente.

Contacts :

-Betty 05 56 96 98 38 / 06.84.54.02.72
Betty.swannexpo@orange.fr

-Patrice 06 81 54 19 78
swann.expo@orange.fr