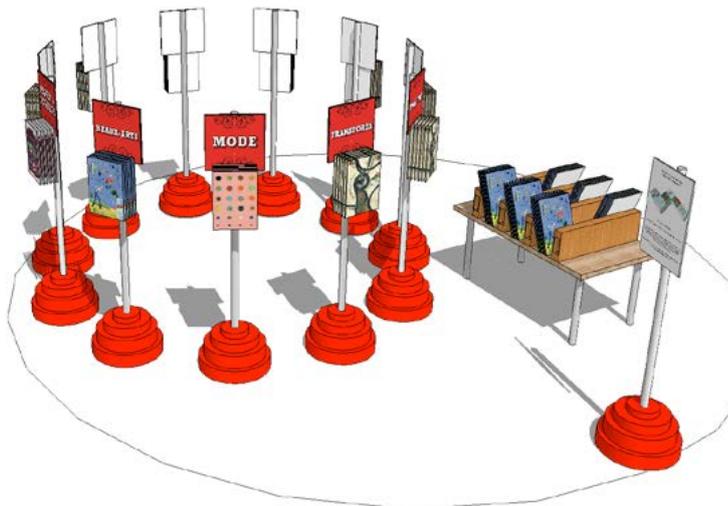
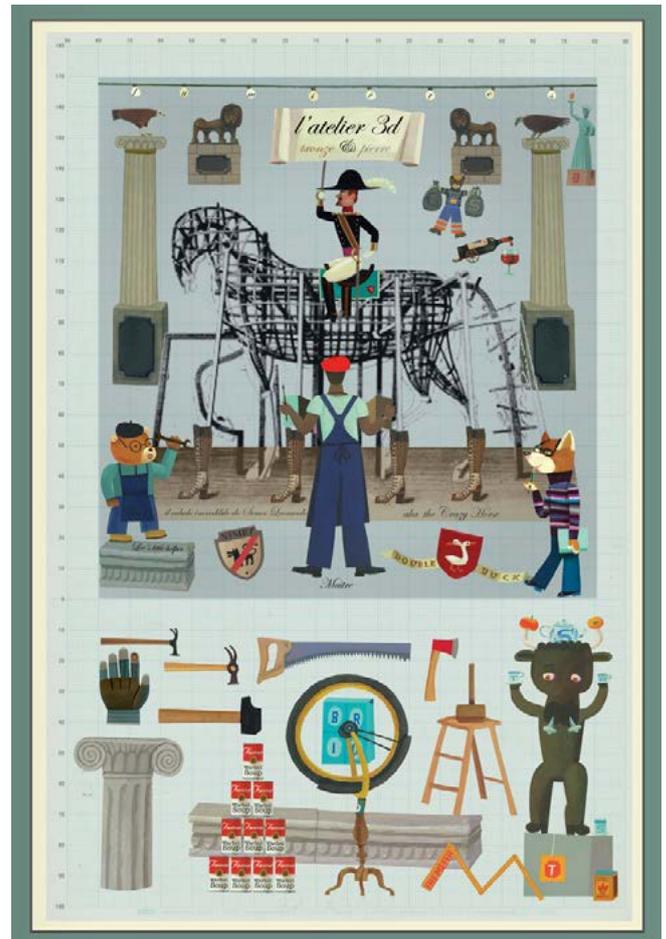


L'exposition jeux

Lumières

l'Encyclopédie de Diderot et d'Alembert Revisitée



L'exposition jeux

Lumières, l'encyclopédie revisitée



Du haut de ses 1,65 m Danielle (de Swann expo) nous servira de gabarit pour évaluer les dimensions de l'exposition

Pour accompagner la sortie de l'album « *Lumières, L'Encyclopédie revisitée* », célébrant le tricentenaire de la naissance de Denis Diderot, les éditions l'Édune et Swann expo ont conçu une exposition jeux itinérante destinée aux médiathèques municipales et départementales, écoles, collèges, lycées, organisateurs de salons, médiateurs culturels...

Cette exposition a pour but de mettre en scène l'album « *Lumières, L'Encyclopédie revisitée* » dans un cadre ludique et pédagogique, en activités dirigées ou en utilisation libre. L'exposition est conçue comme un outil d'animation ludique et performant. Elle est composée de 5 banderoles autoportantes et de 5 jeux qui mettent l'accent sur le travail de l'auteur, Franck Prévot et des 11 illustrateurs à qui les éditions l'Édune ont confié le difficile challenge de réinterpréter un petit bout de la monumentale Encyclopédie de Denis Diderot. Voici un aperçu de l'exposition en quelques images.

Les jeux proposés dans l'exposition : Le jeu des «objets bizarres», le jeu de dominos «Écris-moi une image», le jeu «Imagimage», le jeu «Quiz des lumières» et un jeu de reconnaissance de planches originales de

Le jeu *Imagimage*



11 plots supportent chacun un «mât» en aluminium sur lequel est clipsé un panneau thématique.

Il s'agit d'enfiler sur la tige en inox de chaque panneau le nombre le plus exact possible d'images correspondant aux 11 thématiques annoncées.

110 images sont à disposition des joueurs sur une table présentoir. Ces images mélangent les illustrations de l'Encyclopédie originale du 18ème siècle et les illustrations réalisées par les 11 illustrateurs de l'album «*LUMIÈRES*, l'Encyclopédie revisitée».



Un panneau présente en quelques mots la règle du jeu de base mais rien n'empêche les joueurs d'inventer leurs propres règles. Les joueurs trouveront toutes les solutions dans l'album.

Le Quiz des Lumières



C'est un maître du jeu qui dirige la partie. Il va défier un ou plusieurs joueurs (en solo ou en équipe) en les mettant à l'épreuve grâce à 45 cartes questions/énigmes réparties sur le plateau de jeu en 3 niveaux de difficulté (15 cartes par niveau). Ce sont les joueurs qui choisissent le niveau de difficulté des questions/énigmes. Le maître du jeu prend aussi part au jeu et peut, lui aussi, gagner la partie...

Un panneau présente en quelques mots la règle du jeu de base mais rien n'empêche les joueurs d'inventer leurs propres règles. Toutes les réponses aux questions/énigmes sont inscrites sur les cartes mais on les trouve aussi dans l'album.



Le jeu de dominos *Écris-moi une image*



60 dominos géants offrent aux joueurs la possibilité de réaliser une «ribambelle» (pouvant atteindre près de 15 m linéaire) qui associe 60 mini-énigmes, extraits de texte, charades, mots mystères tous issus de l'album «LUMIÈRES, l'Encyclopédie revisitée» avec 60 illustrations réalisées par les 11 illustrateurs de l'album. Certaines associations sont évidentes, d'autres font appel au raisonnement ou à la déduction. On peut jouer en équipe ou en solo. Un panneau présente en quelques mots la règle du jeu de base mais rien n'empêche les joueurs d'inventer leurs propres règles.

Un petit livret dévoile les 60 associations texte/image mais on trouve aussi toutes les solutions dans l'album.





L'exposition-jeu « **LUMIÈRES, l'Encyclopédie revisitée** »

Occupe entre 30 et 70 m² au sol en fonction des configurations possibles. Elle est conditionnée dans 2 caisses navettes métalliques. Elle est livrée sur une palette format «Europe» 120x80 cm.

2 outils simples (une clé plate et une clé allen) suffisent pour l'assembler.

Temps de montage moyen pour 2 personnes sans compétences techniques particulières : 1 heure.

L'exposition peut être éclatée sur plusieurs lieux ou sites de présentation.

Cette production est avant tout conçue comme un outil d'animation, elle peut vivre en totale autonomie ou accompagnée par un ou plusieurs animateurs.

Toutes les interprétations ou aménagements des règles des jeux sont fortement encouragés.

Cette version est destinée à la location et à la vente.

Contacts :

Betty 05 56 96 98 38 / 06.84.54.02.72
Betty.swannexpo@orange.fr

Patrice 06 81 54 19 78
swann.expo@orange.fr

«*Lumières*, l'Encyclopédie revisitée» des éditions l'Édune

« **Lumières** - L'encyclopédie revisitée » est un très bel album rendant hommage à Denis Diderot, le «père» de l'Encyclopédie, dont on a fêté le tricentenaire de la naissance en 2013.

Onze thèmes ont été choisis d'après l'encyclopédie du Siècle des lumières : ***l'agriculture, l'histoire naturelle, l'anatomie-chirurgie, les sciences, les métiers de bouche, les Beaux-arts, les transports, la mode, les métiers de l'écriture, ceux des armes et enfin l'artisanat.***

Onze illustrateurs (Albertine, Janik Coat, Charles Dutertre, Martin Jarrie, Régis Lejonc, Jean-François Martin, Clotilde Perrin, Vincent Pianina, Rascal, Tom Schamp et Julia Wauters) revisitent les planches d'illustrations originales de ses thématiques. Ils s'en inspirent, les actualisent et y ajoutent toute leur fantaisie et leur talent.

Des textes font le lien entre les différentes planches pour assurer la cohérence et l'exactitude de l'album.

Ce magnifique livre où le **XVIIIe siècle** rencontre le **XXIe siècle**, séduira petits et grands par sa profonde qualité mêlant liberté de création l'envie d'apprendre et de savoir. Un ouvrage non dénué d'humour, entre audaces créatives et textes de valeur, qui permettra de découvrir ou de redécouvrir l'extraordinaire travail des encyclopédistes et de faire comprendre aux plus jeunes les aspects émancipant de toute connaissance. Accessible dès 9 ans.

<https://livre.fnac.com/a5270848/Collectif-Les-Lumieres-l-encyclopedie-revisitee>